***Лабораторная работа 3***

***Кодирование информации***

Цель:ознакомиться с основами кодирования информации;освоить кодировки ASCII,Windows-1251,UTF-8,UTF-16,ознакомиться с их различиями.

***Задание 1***

Минимальная единица хранения информации-бит.

Минимальная адресуемая единица-байт.

***Задание 2***

1 бит может принимать значения 0 и 1.

***Задание 3***

В 1 байте содержится 8 битов.

***Задание 5***

#include <iostream>

int main()

{

int number = 0x12345678;

char hello[] = "Hello";

char lfie[] = "NemkowichNastya2005";

char rfie[] = "НемовичАнастасияВадимовна2005";

char lr[] = "Немкович2005Nastya";

//NemkowichNastya2005

//004E 0045 006D 004B 006F 0057 0069 0063 0068 004E 0061 0073 0074 0079 0061 0032 0030 0030 0035

//4E 45 6D 4B 6F 57 69 63 68 4E 61 73 74 79 61 32 30 30 35

//u004E u0045 u006D u004B u006F u0057 u0069 u0063 u0068 u004E u0061 u0073 u0074 u0079 u0061 u0032 u0030 u0030 u0035

//НемковичАнастасияВадимовна2005

//041D 0435 043C 043A 043E 0432 0438 0447 0410 043D 0430 0441 0442 0430 0441 0438 044F 0411 0430 0434 0438 043C 043E 0432 043D 0430 0032 0030 0030 0035

//1D 35 3C 3A 3E 32 38 47 10 3D 30 41 42 30 41 38 4F 11 30 34 38 3C 3E 32 3D 30 32 30 30 35

//u041D u0435 u043C u043A u043E u0432 u0438 u0447 u0410 u043D u0430 u0441 u0442 u0430 u0441 u0438 u044F u0411 u0430 u0434 u0438 u043C u043E u0432 u043D u0430 u0032 u0030 u0030 u0035

//Немкович2005Nastya

//041D 0435 043C 043A 043E 0432 0438 0447 0032 0030 0030 0035 004E 0061 0073 0074 0079 0061

//1D 35 3C 3A 3E 32 38 47 32 30 30 35 4E 61 73 74 79 61

//u041D u0435 u043C u043A u043E u0432 u0438 u0447 u0032 u0030 u0030 u0035 u004E u0061 u0073 u0074 u0079 0061